

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ Ν°1

Τι είναι το πρόγραμμα Piggy Bank;

Το εν λόγω πρόγραμμα, έχει ως στόχο να αντιμετωπίσει το ζήτημα των χαμηλών επιπέδων γνώσης για τα οικονομικά που υφίσταται σε κοινότητες που βρίσκονται σε μειονεκτική θέση. Η κοινοπραξία PIGGY BANK, θα διασφαλίσει ότι οι γονείς, οι συντονιστές ενηλίκων και οι κοινοτικοί εκπαιδευτές, υποστηρίζονται πλήρως διαμέσου της παροχής μίας σειράς διαδικτυακών πλατφόρμων, ειδικά προσαρμοσμένων πόρων κατάρτισης και διαδικτυακών βοηθημάτων για ολοκληρωμένη επίτευξη των στόχων που έχουν τεθεί για την οικονομική εκπαίδευση.

Τα πρώτα βήματα

Στις 17 και 18 Σεπτεμβρίου 2019, πραγματοποιήθηκε, στην Βιρτζίνια, στην Κομητεία Κάβαν (Ιρλανδία), η πρώτη διακρατική συνάντηση, σηματοδοτώντας επισήμως την εκκίνηση του έργου. Στην συνάντηση συμμετείχαν εκπρόσωποι από 7 Ευρωπαϊκούς φορείς, προσφέροντας μία επισκόπηση της εκπαίδευσης ενηλίκων στις χώρες τους, με έμφαση στην οικογενειακή εκπαίδευση. Σε αυτή την συνάντηση οι εταίροι επανεξέτασαν το έργο και σε συνεργασία, καθόρισαν το σχέδιο εργασίας καθώς και τα αναμενόμενα αποτελέσματα και επιπτώσεις.

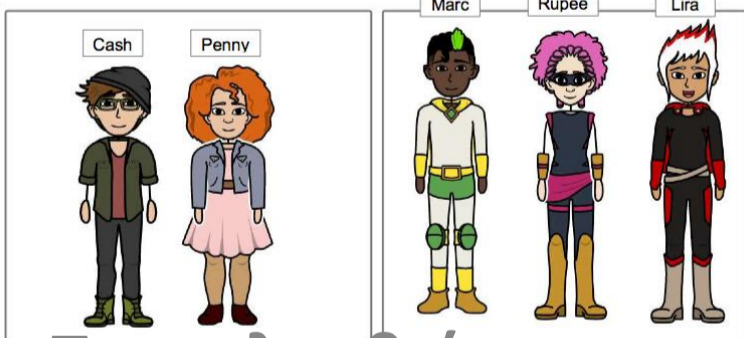


Erasmus+ Bank

Suggested Characters IO1 Comic Books

Main Characters

Superheroes



Erasmus+ Τι ακολουθεί;

Project No: 2019-1-CZ01-KA204-858E162A

Ανάπτυξη του IO1 : Ένα βιβλίο κόμικ!

Ο στόχος των εικονογραφημένων ιστοριών, είναι να δημιουργήσει ένα ευχάριστο και ελκυστικό περιβάλλον για νεαρούς μαθητές (ηλικίας 6-12 ετών), προκειμένου να αναπτύξει τις γνώσεις και τις δεξιότητες τους για τα οικονομικά ζητήματα. Το βιβλίο αποτελείται από 12 σειρές και θα αναπτύξει τις οικονομικές τους γνώσεις διερευνώντας τρόπους αποτελεσματικής διαχείρισης των χρημάτων, ορθές πρακτικές διαχείρισης χρημάτων όπως είναι η εξοικονόμηση και ο προϋπολογισμός, η εξέταση οικονομικών παγίδων που μπορεί να προκύψουν καθώς και μία σύντομη εισαγωγή στα δρώμενα της τοπικής οικονομίας.

Στις 17 και 18 Φεβρουαρίου, θα πραγματοποιηθεί, η δεύτερη συνάντηση στην Πόλη Σαντατέρ (Ισπανία). Στην συνάντηση, τα κόμικς (IO1), θα παρουσιαστούν και ακολούθως θα αξιολογηθούν από τους εταίρους. Έπειτα, θα συζητηθεί η ανάπτυξη του IO2: Μία συλλογή από διαδικτυακά εκπαιδευτικά δωμάτια διαφυγής, που διαμέσου της χρήσης διαφόρων πόρων έχουν στόχο την καλλιέργεια του αισθήματος της πρόκλησης ανάμεσα σε αδέρφια.



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

