

Με τι ασχολείτε το Piggy Bank ;

Το έργο στοχεύει στο να αυξήσει τα επίπεδα του Χρηματοοικονομικού Γραμματισμού στην οικογένεια.

Τι έχουμε πετύχει μέχρι σήμερα;

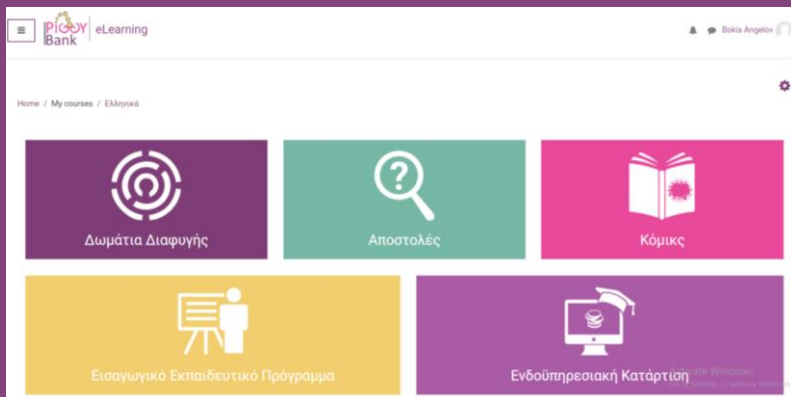
Σχεδίαση και ολοκλήρωση της ηλεκτρονικής πλατφόρμας του έργου!

Η διαδικτυακή πλατφόρμα μάθησης για το έργο Piggy Bank έχει ολοκληρωθεί και παρουσιαστεί τον Απρίλιο του 2021. Η πλατφόρμα είναι κατάλληλη για χρήση από εκπαιδευτές, γονείς, παιδιά και γενικότερα για όλα τα μέλη της οικογένειας τα οποία θα έχουν δωρεάν πρόσβαση σε αυτήν από τον υπολογιστή τους, τα tablet και τα smartphones. Επίσης η πλατφόρμα θα επιτρέπει στους εκπαιδευτές να επιλέξουν το κατάλληλο εκπαιδευτικό υλικό για τους μαθητές τους ανάλογα με την ηλικία τους και το επίπεδο γνώσης τους. Επιπλέον θα μπορούν οι εκπαιδευτές να επιβλέπουν τους μαθητές τους και την πρόοδο αυτών. Οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να βρουν την πλατφόρμα εδώ: <https://piggybankproject.eu/elearning/>

Οι ενδιαφερόμενοι μαθητές θα μπορούν να συνδέονται στην πλατφόρμα και να διαβάσουν τα comics, να προσπαθήσουν να διαφύγουν από τα escape rooms, να ολοκληρώσουν τις Ιστο-εξερευνήσεις, να ακολουθήσουν το εκπαιδευτικό πρόγραμμα και να μάθουν διάφορα θέματα που σχετίζονται με τον χρηματοοικονομικό γραμματισμό όπως το πως να διαχειρίζονται τα οικονομικά τους, πως να φτιάχνουν ένα προϋπολογισμό, να αναγνωρίζουν χρηματοοικονομικούς κινδύνους και ρίσκα, διαχείριση χρέους, δανείων κτλ.

Εκπαιδευτικό υλικό διαθέσιμο σε όλες τις γλώσσες των χωρών που συμμετέχουν στο έργο.

Υπάρχει αρκετό εκπαιδευτικό υλικό για να αυξήσει τις γνώσεις και τις ικανότητες των μελών μιας οικογένειας σχετικά με το Χρηματοοικονομικό Γραμματισμό μεταφρασμένο στα Αγγλικά, Τσέχικα, Κρόατικά, Ελληνικά, Πορτογαλλικά και Ισπανικά.



Τα Comics (I01)

Μια συλλογή 12 comics (1 για κάθε μήνα του χρόνου) είναι διαθέσιμη για παιδιά ηλικίας 6 έως 12 χρονών. Οι γονείς μπορούν να συμμετέχουν διαβάζοντας οι ίδιοι τα comics στα παιδιά.



Τα Escape Rooms (I02)

Υπάρχουν 12 διαδικτυακά Escape Rooms για έφηβους (ηλικίας 13 έως 18). Μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε επίσημη ή μη επίσημη εκπαίδευση.



Απαγωγή από τους εξωγήινους - Δωμάτιο Διαφυγής 1

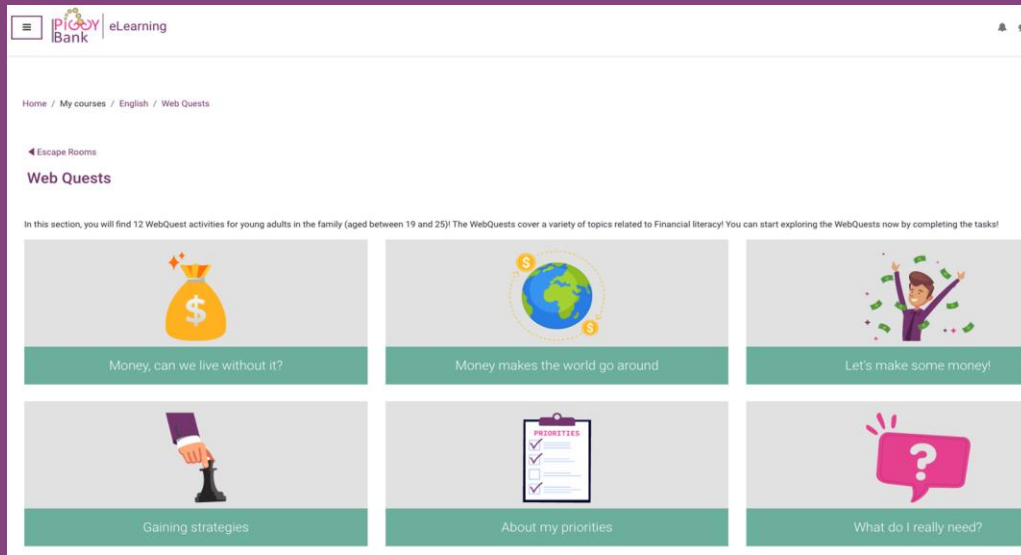
Οι εξωγήινοι μόλις σε απήγαγαν όπως και πολλούς άλλους νέους της ηλικίας σου.

* Απαιτείται



Ιστοεξερευνήσεις (IO3)

12 Ιστο-εξερευνήσεις για νεαρούς (ηλικίας 19 έως 25). Οι Ιστο-εξερευνήσεις καλύπτουν διάφορα θέματα σχετικά με τον Χρηματοοικονομικό Γραμματισμό.



Ενδοϋπηρεσιακή Κατάρτιση (IO5)

Η ενδοϋπηρεσιακή κατάρτιση στην ουσία είναι ένα εγχειρίδιο για τους εκπαιδευτές το οποίο περιλαμβάνει λεπτομερείς διαδικασίες και πληροφορίες στο πως να εκπαιδεύτούν οι εκπαιδευτές και οι κοινότητες, έτσι ώστε να υποστηριχθεί η εφαρμογή και ο σκοπός του έργου.

Το πρόγραμμα Εκπαίδευσης ξεκινά εισάγοντας τις βασικές αρχές του χρηματοοικονομικού γραμματισμού πριν στρέψει την προσοχή του στο αναπτυγμένο μοντέλο οικογενειακής μάθησης του έργου PIGGY BANK και στους διάφορους πόρους κατάλληλους ανά ηλικία. Το Εγχειρίδιο Μαθητή έχει σχεδιαστεί ως ένα υποστηρικτικό έγγραφο για την παράδοση του προγράμματος Εκπαίδευσης σε ενήλικες μαθητές.

Το Εγχειρίδιο Μαθητών περιλαμβάνει τα ακόλουθα στοιχεία:

- Εισαγωγή
- Σημασία του χρηματοοικονομικού γραμματισμού
- Χρήση καινοτόμου παιδαγωγικής στρατηγικής
- Παρουσίαση του εκπαιδευτικού υλικού
- Ανάπτυξη νέου εκπαιδευτικού υλικού

Το πρόγραμμα σπουδών 25 ωρών πρόσωπο με πρόσωπο παρουσιάζεται στις ακόλουθες ενότητες, ως εξής:

| | | |
|---------|--------|---|
| Ημέρα 1 | 4 ώρες | Ένα εισαγωγικό εργαστήριο που παρουσιάζει τον οικονομικό γραμματισμό και τις βασικές αρχές της καλής οικογενειακής μαθησιακής πρακτικής |
| Ημέρα 2 | 7 ώρες | Ένα εργαστήριο που καταδεικνύει τις βέλτιστες πρακτικές στην κατασκευή ενός διαδικτυακού εκπαιδευτικού δωματίου διαφυγής, ενός Web-Quest και ενός βιβλίου κόμικς |
| Ημέρα 3 | 7 ώρες | Ένα εργαστήριο που καταδεικνύει τις βέλτιστες πρακτικές στην κατασκευή ενός διαδικτυακού εκπαιδευτικού δωματίου διαφυγής (Escape Rooms), μιας Ιστο-εξερεύνησης (web-quest) και ενός βιβλίου κόμικς. |
| Ημέρα 4 | 7 ώρες | Ένα εργαστήριο στο οποίο οι εκπαιδευτές ενηλίκων πρέπει να αναπτύξουν μια περίληψη των διαφόρων |

- 3 -

Το Εισαγωγικό Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα (IO4)

Αυτό το εκπαιδευτικό πρόγραμμα περιλαμβάνει 8 εργαστήρια (διάρκειας 4 ωρών το καθένα) για γονείς σε θέματα Χρηματοοικονομικού Γραμματισμού. Επίσης περιλαμβάνει σχέδια μαθήματος για όλα τα εργαστήρια με οδηγίες για το πως οι ίδιοι οι γονείς να διοργανώσουν τα εργαστήρια αυτά και επιπλέον εκπαιδευτικό υλικό και δραστηριότητες.



10
λεπτά

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1

Έναρξη σεμιναρίου – Παρουσίαση μαθησιακών στόχων

Στην αρχή του σεμιναρίου, ο εκπαιδευτής καλωσορίζει τους συμμετέχοντες και τους παρουσιάζει σύντομα το πρόγραμμα του σεμιναρίου και τους μαθησιακούς στόχους. Οι μαθησιακοί στόχοι του σεμιναρίου είναι οι πιο κάτω.

Μαθησιακοί στόχοι

Με την ολοκλήρωση του σεμιναρίου, οι γονείς και κηδεμόνες θα μπορούν:

- να διαδραματίζουν πιο ενεργό ρόλο στην ανάπτυξη του οικονομικού αλφαριθμητισμού των παιδιών
- να δίνουν εξηγήσεις σε ερωτήσεις σχετικές με το θέμα του σεμιναρίου – «Δαπάνες»
- να αξιοποιούν σύγχρονα διαδικτυακά εκπαιδευτικά εργαλεία, όπως τα Δωμάτια Απόδρασης 7 και 8 του έργου Piggy Bank
- να αναφέρουν και να εξηγούν ένα θετικό και ένα αρνητικό σενάριο που σχετίζονται με το θέμα «Ανάγκες εναντίον Επιθυμιών»
- να περιγράψουν ένα θετικό και ένα αρνητικό σενάριο σχετικά με το θέμα «Δικαιώματα πελατών»
- να συζητούν με τα παιδιά, ειδικά με τους εφήβους, για διάφορα θέματα που αφορούν τον οικονομικό αλφαριθμητισμό
- να χρησιμοποιούν πρακτικές συμβουλές για το πως θα αναπτύξουν τον οικονομικό αλφαριθμητισμό των παιδιών.



30

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2

Ανάγκες εναντίον επιθυμιών – Θετικό και αρνητικό σενάριο

Activat
Go to Se

Ακολουθήστε μας!!

Βοηθήστε μας να προωθήσουμε το έργο μας!!!

Προωθήστε το υλικό του έργου Piggy Bank και κοινοποιήστε τα νέα μας με τις οικογένειες, τους εκπαιδευτές και άλλους ενδιαφερόμενους.